

# JÁTÉKSZABÁLY

A játékosok célja minél több feladatkártya megszerzése kártyákon lévő színkombináció minél gyorsabban kirakásával. Aki a leggyorsabban végez a feladattal, megnyomhatja az asztal közepén lévő csengőt.

## *Előkészületek*



1. Minden játékos kap 5 db különböző színű poharat.
2. A csengőt tegyétek az asztal közepére.
3. A kártyákat keverjétek össze, és a képpel lefelé fordított paklit tegyétek a csengő mellé.

## *Indulhat a játék*

1. A legfiatalabb játékos kezd, a többiek az óramutató járásának irányában következnek egymás után.
2. A soron lévő játékos húz egy lapot, és képpel felfelé fordítva leteszi az asztalra.
3. A játékosok megpróbálják poharaikat minél gyorsabban a megfelelő sorrendbe rakni.

4. Aki elkészült a szín-sorrend kirakásával megnyomja a csengőt.

**Megjegyzés:** Egyes kártyákon a tárgyak vízszintesen vannak, másokon függőlegesen. A helyes megoldásnak ezt is követnie kell.



5. A kártyát az a játékos kapja meg, aki elsőként nyomja meg a csengőt, és megoldása hibátlan. Ha a leggyorsabb játékos hibázott, akkor a második, ha ő is akkor a harmadik kapja a feladatkártyát.



6. Miután a kártya gazdára talált indulhat a következő kör.
7. A játékot az nyeri meg, akinek a játék végére a 24 feladatkártyából a legtöbbet sikerült összegyűjtenie.

# JÁTÉKSZABÁLY

A játékosok célja minél több feladatkártya megszerzése kártyákon lévő színkombináció minél gyorsabban kirakásával. Aki a leggyorsabban végez a feladattal, megnyomhatja az asztal közepén lévő csengőt.

## *Előkészületek*



1. Minden játékos kap 5 db különböző színű poharat.
2. A csengőt tegyétek az asztal közepére.
3. A kártyákat keverjétek össze, és a képpel lefelé fordított paklit tegyétek a csengő mellé.

## *Indulhat a játék*

1. A legfiatalabb játékos kezd, a többiek az óramutató járásának irányában következnek egymás után.
2. A soron lévő játékos húz egy lapot, és képpel felfelé fordítva leteszi az asztalra.
3. A játékosok megpróbálják poharaikat minél gyorsabban a megfelelő sorrendbe rakni.

4. Aki elkészült a szín-sorrend kirakásával megnyomja a csengőt.

**Megjegyzés:** Egyes kártyákon a tárgyak vízszintesen vannak, másokon függőlegesen. A helyes megoldásnak ezt is követnie kell.



5. A kártyát az a játékos kapja meg, aki elsőként nyomja meg a csengőt, és megoldása hibátlan. Ha a leggyorsabb játékos hibázott, akkor a második, ha ő is akkor a harmadik kapja a feladatkártyát.



6. Miután a kártya gazdára talált indulhat a következő kör.
7. A játékot az nyeri meg, akinek a játék végére a 24 feladatkártyából a legtöbbet sikerült összegyűjtenie.